

AnyBook Case

Software-Bedienungsanleitung

www.franklin.com/de

Ihr AnyBook Reader beinhaltet das Software-Programm „AnyBook Case“ mit dem Sie Bücher aufnehmen, verwalten und diese auch über das Internet mit Ihren Freunden oder Verwandten teilen können. Bitte befolgen Sie die nachfolgenden Anweisungen für die Installation und die Nutzung des Programms.

1. Minimale Systemanforderungen

Hardware-Anforderungen

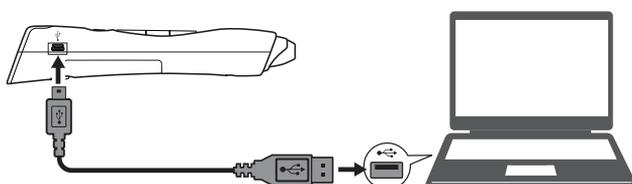
- Pentium 1 GHz oder höher, mit 512 MB RAM oder mehr
- Mindestens 50 MB freier Festplattenspeicher für die Software-Installation.
- Sound-Karte, Lautsprecher, Mikrofon
- USB-Anschluss
- Internetverbindung

Unterstützte Betriebssysteme

- Windows 7, Windows Vista oder Windows XP SP3

2. Installation der AnyBook Case-Software auf Ihrem Computer

1. Verbinden Sie den AnyBook Reader anhand eines USB-Kabels mit Ihrem Computer.



2. Gehen Sie zu „Computer“ auf Ihrem PC, wählen Sie das Laufwerk des AnyBook Reader und doppelklicken Sie anschließend auf die setup.exe-Datei, um die Installation zu starten.

- Die aktuellste Programmdatei steht zum Download bereit unter: www.franklin.com/anybookcase/

3. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

4. Nachdem die Installation abgeschlossen wurde, doppelklicken Sie auf die Verknüpfung auf dem Desktop, um das Programm zu starten.



3. Upgrade der AnyBook Case-Software

Nachdem Sie das AnyBook Case-Programm geöffnet haben, wird automatisch überprüft, ob eine aktuelle Version als Upgrade verfügbar ist. Vergewissern Sie sich, dass eine Internetverbindung hierfür vorhanden ist. Der Upgrade-Prozess wird automatisch durchgeführt. Bitte befolgen Sie die Bildschirmanweisungen für das Upgrade.

4. Erstellen eines Benutzer-Accounts

Wenn Sie einen Benutzer-Account erstellen, können Sie sich beim Server anmelden und gemeinsame Bücher hoch- oder herunterladen, die Sie mit Ihren Freunden oder Verwandten teilen möchten.

1. Klicken Sie im AnyBook Case-Programm auf .
2. Klicken Sie auf „Neue Anmeldung“.

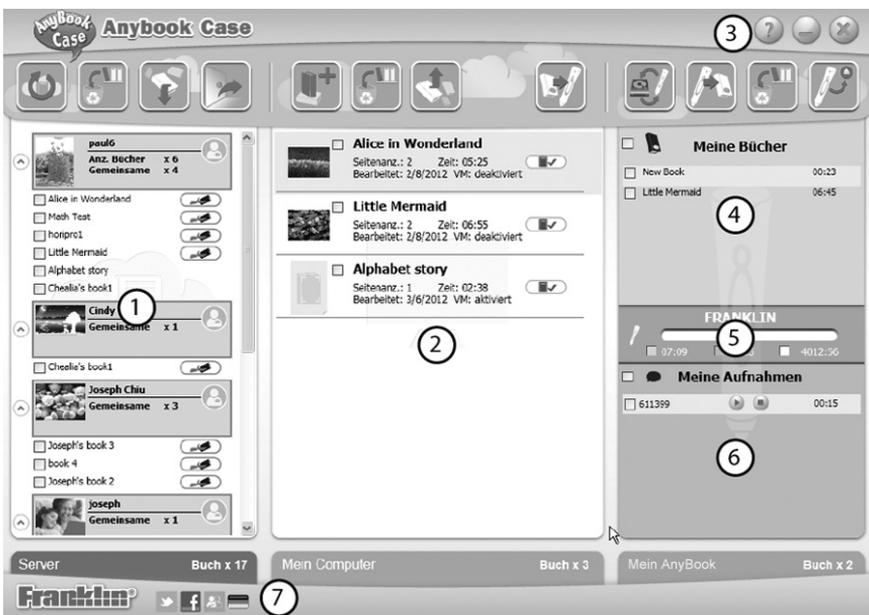
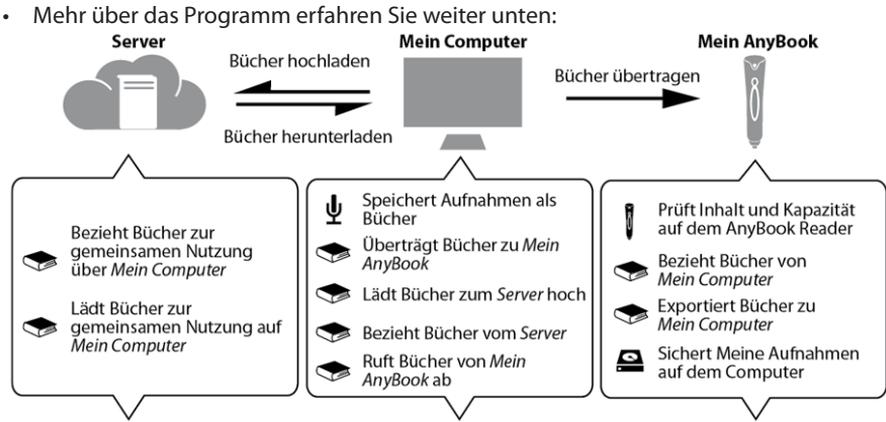


- Sie werden nun auf eine Website weitergeleitet. Bitte befolgen Sie die Anweisungen auf dieser Website um sich zu registrieren. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer auch mit dem Internet verbunden ist.
- Für die Benutzerregistrierung und -bestätigung ist ein gültiger E-Mail-Account erforderlich.
- Für die Registrierung wird eine Seriennummer benötigt. Um diese Nummer zu finden, lesen Sie das Kapitel „Erstellen eines Benutzer-Accounts“ im Hilfe-Abschnitt des AnyBook Case-Programms.

5. Benutzung von AnyBook Case

Das Programm ist in drei Bereiche unterteilt: *Server*, *Mein Computer* und *Mein AnyBook*. Aufnahmen, die über dieses Programm gemacht wurden, werden zur Wiedergabe oder zur gemeinsamen Nutzung als „Bücher“ bezeichnet.

- *Server* (linke Spalte) – Hier werden die von Ihnen hochgeladenen Bücher angezeigt, und jene Bücher, die Ihre Freunde über den Remote-Server mit Ihnen teilen. Sie müssen sich anmelden, um auf den Server zugreifen zu können. Bitte erstellen Sie hierzu einen Benutzer-Account.
- *Mein Computer* (mittlere Spalte) – Hier können Sie Bücher auf Ihrem Computer aufnehmen und die erstellten Bücher speichern.
- *Mein AnyBook* (rechte Spalte) – Hier sehen Sie den Inhalt und die Speicherkapazität Ihres AnyBook Reader. Sie müssen den AnyBook Reader anhand eines USB-Kabels mit Ihrem Computer verbinden.



1. Auf dem *Server* gespeicherte Bücher
2. Unter *Mein Computer* gespeicherte Bücher
3. Hilfe, Programm minimieren oder Programm schließen
4. Von *Mein Computer* auf *Mein AnyBook* übertragene Bücher
5. Speicherkapazität von *Mein AnyBook*
6. Aufnahmen unter *Mein AnyBook*
7. Besuchen Sie die AnyBook-Homepage auf Twitter und Facebook und laden Sie Freunde oder Verwandte ein, sich zum Teilen von Büchern zu registrieren, oder um die Menüsprache zu ändern.

6. Verstehen der Schaltflächen

	Den aktuellen <i>Server</i> -Bildschirm aktualisieren.
	Ausgewählte(s) Buch/Bücher oder Datei(en) löschen.
	Bücher vom <i>Server</i> nach <i>Mein Computer</i> herunterladen.
	Auf dem <i>Server</i> anmelden.
	Vom <i>Server</i> abmelden.
	Ein neues Buch zu <i>Mein Computer</i> hinzufügen.
	Buch/Bücher von <i>Mein Computer</i> auf den <i>Server</i> hochladen.
	Buch/Bücher von <i>Mein Computer</i> auf <i>Mein AnyBook</i> übertragen.
	Buch/Bücher von <i>Mein AnyBook</i> auf <i>Mein Computer</i> übertragen.
	Meine Aufnahmen auf <i>Mein AnyBook</i> sichern oder wiederherstellen.
	<i>Mein AnyBook</i> vom Computer trennen.

7. Nutzung der Hilfe

Für detaillierte Anweisungen zur Nutzung des AnyBook Case-Programms, verwenden Sie bitte die Hilfe in der oberen rechten Ecke des Programmfensters. Zu den Haupthilfethemen gehören:

- Aufnahme von Büchern auf *Mein Computer*
- Übertragen von Büchern von *Mein Computer* auf *Mein AnyBook*
- Hochladen von Büchern auf den *Server*
- Einladen von Freunden zum Teilen von Büchern